



九龍婦女福利會李炳紀念學校
全方位學習津貼 運用報告
2022/2023 學年

第1項	舉辦/參加 全方位學習 活動														
	編號	活動名稱 、簡介	目標	範疇	舉行日期	對象		評估結果	實際開支 (\$)	開支用途 [†]	基本學習經歷 [*] (可P多於一項)				
						級別	參與人數				A	B	C	D	E
1.1	本地活動：在不同學科/跨學科/課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度														
1	小一跨課程閱讀週	從活動中提升學習效能	跨學科	21/12/2022	P1	22	提升學生的興趣和能力	850.00	E2	√	√				
2	全方位學習日	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	跨學科	6-8/2/2023	P1-3, P5	93	提升學生的興趣和能力	4,650.00	E2	√	√				
3	計算思維評估比賽	從練習及比賽中得經驗	數學	03/12/2022	P5, P6	15	提升學生的興趣和能力	850.00	E2	√	√				
4	音樂劇表演	從練習及比賽中得經驗	音樂	21/02/2023	P5	30	提升學生的興趣和能力	1,500.00	E2	√		√			
5	跳繩比賽	從練習及比賽中得經驗	體育	28/01/2023	P5, P6	5	提升學生的興趣和能力	1,400.00	E2	√		√			
6	考友營	從練習及比賽中得經驗	跨學科	05/03/2023	P6	41	提升學習效能	1,050.00	E2	√		√			
7	參觀圖書館	從練習及比賽中得經驗	跨學科	25/04/2023	P2	12	提升學生的興趣和能力	850.00	E2	√					
8	第四屆世界STEM暨常識公開賽初賽	從練習及比賽中得經驗	常識	26/11/2022	P4-P6	12	提升學生的興趣和能力	720.00	E1	√					
9	香港學校音樂及朗誦節中文朗誦比賽	從練習及比賽中得經驗	中文/英文/普通話	全年	P1-P6	38	提升學生的興趣和能力	5,809.00	E1	√					
10	泰國國際數學競賽晉級賽	從練習及比賽中得經驗	數學	20/11/2022	P6	2	提升學生的興趣和能力	675.00	E1	√					
	九龍南區游泳比賽	從練習及比賽中得經驗	體育	10/3/2023	P4	1	提升學生的興趣和能力	300.00	E1	√		√			
	聖誕三人籃球賽(U12)	從練習及比賽中得經驗	體育	26/12/2022	P5, P6	10	提升學生的興趣和能力	980.00	E1	√		√			
11	李炳舞狀元	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	6-10/2/2023	P3	27	提升學生的興趣和能力	5,000.00	E5	√		√			
12	籃球隊	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	全年	P1-P6	-	提升學生的興趣和能力	21,250.00	E5	√		√			
13	奧數班	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	全年	P1-P6	-	提升學生的興趣和能力	20,000.00	E5	√		√			
14	滾軸溜冰隊	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	全年	P1-P6	-	提升學生的興趣和能力	27,180.00	E5	√		√			
15	彭舞節拍隊	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	全年	P1-P6	-	提升學生的興趣和能力	12,000.00	E5	√		√			
16	花式跳繩隊	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	全年	P1-P6	-	提升學生的興趣和能力	57,000.00	E5	√		√			
17	壁球隊	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	全年	P1-P6	-	提升學生的興趣和能力	8,864.00	E5	√		√			
18	學校旅行營	從活動中提升學習效能	體育	25/11/2022	P1-P6	158	提升學生的興趣和能力	34,748.50	E1	√		√			
19	中國歷史文化週舞獅表演	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	21/10/2022	P1-P6	158	提升學生的興趣和能力	3,000.00	E5	√		√			

20	分享活動嘉賓-莫慶盈小姐	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	跨學科	08/02/2023	P1-P6	158	提升學生的興趣和能力	1,000.00	E5	√	√		
21	游泳班	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	7-8/2022	P1-P6	30	提升學生的興趣和能力	19,020.00	E1	√	√		
22	AME電競體育館	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	體育	19/6/2023	P1-P3	62	提升學生的興趣和能力	4,980.00	E1	√	√		
23	體驗式學習日	從活動中提升學習效能，發展學生潛能	跨學科	26-28/6/2023	P5, P6	42	提升學生的興趣和能力	31,628.00	E1	√	√		
第1項總開支：													
								265,304.50					

第2項 購買推行全方位學習所需的設備、消耗品、學習資源			
範疇	項目	用途	實際開支(\$)
1	活動籃球架背面防撞保護墊	提升學習效能	5,300.00
2	全方位學習活動物資及運費	提昇學生學習動機、興趣及解難能力	13,135.79
3	小型壁球拍、小型壁球	提昇學生學習動機、興趣及解難能力	3,600.00
4	中國歷史文化週活動物資	提昇學生學習動機、興趣及解難能力	3,426.01
5	Super Friday 物資	提昇學生學習動機、興趣及解難能力	2,009.12
6	Eat Around The World食物材料	提昇學生學習動機、興趣及解難能力	1,604.00
第2項總開支：			29,074.92
第1及第2項總開支：			294,379.42

第3項 受惠學生人數

全校學生人數：	156
受惠學生人數：	156
受惠學生人數佔全校學生人數百分比(%)：	100%

全方位學習聯絡人(姓名、職位)：**彭英麟 主任**

範疇	# 開支實際用途代號	* 基本學習經歷
-中文	-歷史	E1 活動費用(報名費、入場費、課程費用、
-英文	-地理	營費、場地費用、學習材料、活動物資等)
-數學	-跨學科(STEM)	E2 交通費
-科學	-跨學科(其他)	E3 境外交流/比賽團費(學生)
-常識	-公民與社會發展	E4 境外交流/比賽團費(隨團教師)
-體育	-憲法與基本法	E5 專家/導師/教練費用
-藝術(音樂)	-國家安全	E6 學生參加獲學校認可的外間機構課程、活動或訓練費用
-藝術(視藝)	-德育、公民及國民教育	E7 設備、儀器、工具、器材、消耗品
-藝術(其他)	-價值觀教育	E8 學習資源(如學習軟件)
	-資優教育	E9 其他(請說明)
		A 智能發展(配合課程):如參觀展覽、實地考察
		B 價值觀教育
		C 體藝發展:如參與體育比賽、劇藝演出
		D 社會服務:如服務學習、制服團隊活動
		E 與工作有關的經驗:如工作體驗、參觀企業